



ESTADO DO MARANHÃO
MUNICÍPIO DE SÃO MATEUS DO MARANHÃO
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO
CNPJ: Nº 06.019.491/0001-07

FOLHA 03
RÚBRICA CA

MEMO nº 019/2022

São Mateus do Maranhão, 04 de abril de 2022

Ao Senhor Secretário de Finanças e Desenvolvimento Econômico,

Assunto: Contratação de empresa especializada para prestação dos serviços de migração, implantação, treinamento, licença e cessão de direito de uso de software de Folha de Pagamento.

Senhor Secretário,

Solicitamos a Vossa Excelência a realização de contratação de empresa especializada para Contratação de empresa especializada para prestação dos serviços de migração, implantação, treinamento, licença e cessão de direito de uso de software de Folha de Pagamento para o exercício de 2022.

Todos os sistemas terão como características acesso via browser (Mozilla, Chrome, Internet Explorer) através de uma URL registrado em órgãos competentes, com disponibilidade 24 horas por dia, hospedado em servidor web com certificado de segurança padrão que permite a comunicação criptografada entre um navegador da internet e um servidor da WEB (SSL-SECURE SOCKETS LAYER).

Os sistemas além de cadastros e relatórios padrões, que garantem seu pleno funcionamento e necessidade da Prefeitura Municipal, terá como características específicas:

Sistema de Folha de Pagamento – Terá que convergir dados com os principais Bancos oficiais do Brasil (Banco do Brasil, Bradesco, Caixa Econômica e Itaú), com envio e tratamento de arquivos de remessas e retornos de pagamentos e CDC – Crédito consignados, como também acompanhamento dos índices dos limites de gastos conforme a lei de responsabilidade fiscal, social, SEFIP, DIRF, RAIS, e arquivos do Tribunal de Contas do Estado do Maranhão, recepcionar e tratar arquivos via WEB (forma segura e criptografada), como também lançamento automáticas das rubricas no sistema de Folha de pagamento quando necessário.

Abraão Sousa Almeida
Portaria nº 175/2021 GP
Chefe do Setor da Folha de Pagamento

Abraão Sousa Almeida